**Съемные игровые поля**

Авторы оформления: Вдовина Ю.В., Сидельникова Н.В., воспитатели

Идея – дети старшей группы

**«Деревня»** - тканевый чехол с закрепленными на ней устойчивыми сооружениями на липучках (дома, колодец, деревья).

В игру входят предметы, выполняющие сюжетные функции:

- предметы-фигурки (различные животные, фигурки людей, сказочных персонажей и др.);

- маркеры пространства (дом, камыши, колодец, скамейки, деревья и т. д.);

- бросовый природный материал для самостоятельного создания сюжета;

- предметы-заместители в коробках (кубики, палочки, шишки, желуди, шарики, детали от пирамидок, плоские детали от конструкторов разных форм, фигурные катушки, тряпочки, нарисованные на картоне овощи и фрукты и пр.).



**«Лабиринт»** - игра-бродилка. Тканевый чехол, на котором изображен лабиринт. Ценность игры в том, что дети сами придумывают правила, препятствия и цель путешествия по лабиринту.

Игра дополняется следующими наборами:

- фигурки людей, животных, фантастических персонажей;

- бросовый природный материал;

- предметы-заместители (веточки, шишки, палочки, плоские детали от конструкторов разных форм и др.).

